第二十四届浙江省大学生多媒体作品设计竞赛

**参赛报名表**

|  |  |
| --- | --- |
| 作品名称 |  |
| 作品类别 | 数字教育资源类（□交互式数字资源 □微课 □教育APP □虚拟或增强型实验）□动态海报类 □动画类 □微电影类 □VR/AR类 □数字音乐类 □数字科普作品类 |
| 开发平台及版本 |  |
| 参赛作者及排序 | 排序 | 姓名 | 专业及班级 | 学 号 | 联系电话 | **E-mail** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| 指导教师及排序 | 排序 | 姓 名 | 联系电话 | **E-mail** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 参赛组别 | □本科组 □高职组 | 学 校 |  |
| 特别说明：1．参赛者请认真填写报名表中的每一栏目，同时所填信息应与网上报名系统中信息一致。**网上注册信息应与报名表一致，如因信息不一致而导致问题发生时，责任自行承担**；2．所有作品应提供作品源文件、作品运行文件、作品演示文件（用于网络评审及公示）和说明文件，并严格遵守《作品规范》（详见竞赛网站http://duomeitizx.zj.moocollege.com/）；**3．学校及指导教师姓名请在报名表中填写，作品（指运行文件、演示文件、源文件）中不得出现该类信息，一经发现直接淘汰；** 4．参赛作品如涉及著作权、版权、肖像权、名誉权、隐私权等任何相关法律纠纷，其法律责任将由参赛者本人承担；创作中如使用了素材，务必在报名表中详细注明出处，并取得授权;如使用AIGC工具辅助创作，须在报名表中予以注明；5．除非特别申明，竞赛组委会和浙江省文化和旅游厅对参赛作品拥有非赢利性的使用权；6．本次活动最终解释权归竞赛组委会所有。 |
| 全体参赛者签名及学校盖章： |
| 作品说明（动画、短视频类作品须注明剧本（故事）是否原创）： |